

REGLEMENT DU FOOTBALL A 5

Article 1 - Organisation et pratique

Le football à 5 concerne les joueurs licenciés U8 (2015) et U9 (2014).

- Les équipes seront convoquées par le secrétariat foot FSCF aux dates concernées.
- Une fois sur le plateau, les équipes devront se présenter à la personne responsable du plateau avec la feuille de match remplie à cet effet. **(Il est conseillé de remplir cette feuille de match avant votre arrivée au plateau).**
- 2 équipes maximum par club seront inscrites par plateau :

ORGANISATION :

1. 2 équipes par club : chaque équipe de chaque club rencontre uniquement les adversaires.
Durée : 20 mn sans pause coaching.
2. 1 équipe par club : un match de 2 périodes de 20mn avec une pause de 5mn.
3. 2 équipes pour un club et une pour l'autre : chaque équipe rencontre les deux autres.
Durée : de 15mn à 20mn par match selon les possibilités de créneaux sans pause coaching.

Article 2 - Nombre de Joueurs et Surclassement

La rencontre se joue à 5 joueurs sur le terrain (dont un gardien de but) et d'un nombre illimité de remplaçants, inscrits sur la feuille de match. En dessous de 4 joueurs, le match ne pourra se dérouler.

Chaque joueur doit participer à chaque rencontre.

Les changements se font à n'importe quel moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu, pour éviter de perdre du temps.

Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants et à ce titre revenir sur le terrain.

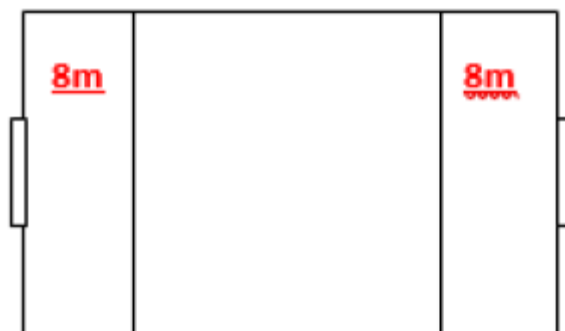
Tout participant doit être licencié FSCF, être inscrit sur la feuille de match et être en mesure de présenter sa licence le jour du plateau (ou sur un listing avec photo du joueur)

Chaque équipe devra être encadrée par 1 éducateur et/ou un dirigeant licencié à la FSCF.

SURCLASSEMENT et SOUS CLASSEMENT :

- Un nombre illimité de U7 et U8 peuvent jouer avec des U9, s'ils ne présentent pas de contre-indication médicale sur la licence ou demande de licence ;
- Les U10 F (sans limite de nombre) peuvent jouer avec les U9.

Article 3 - Le Terrain de Jeu du Football à 5



Terrain foot à 5 :

40m de Longueur x 30m de largeur en U8 et U9. (Dimension minimum : 35m de longueur X 25 m de largeur)

Surface de réparation : à 8 mètres de la ligne de but. Occupe la largeur du terrain.

Correspond à la zone protégée.

Taille des buts : 4m de la largeur x 1m50 de hauteur

Des mini-buts devront être mis en place pour la pratique du foot à 5 (en cas d'absence de mini-buts, des constris et des piquets seront tolérés) ;

Tout matériel délimitant les buts doit être fixé au sol, ou lesté convenablement.

Point de penalty : à 6 mètres

Article 4 - Le Ballon

En U8 et U9, des ballons T3 doivent être utilisés.

En l'absence de ballons T3, des ballons T4 sont tolérés.

Article 5 - L'Équipement du Joueur

Identique à celui du Football à 11.

Le port des protège-tibias reste obligatoire.

Article 6 - Arbitre

Un responsable d'équipe, un accompagnateur ou un jeune cadre technique assure la direction du jeu.

Ils doivent obligatoirement être licenciés FSCF.

Il est obligatoire de se placer à l'extérieur du terrain.

L'arbitrage doit être éducatif, les interventions doivent être expliquées aux enfants. Il est fortement déconseillé de « coacher » son équipe tout en arbitrant.

Article 7 - Temps de Jeu et Durée

Le temps de jeu cumulé ne doit pas dépasser **40 minutes pour les U8 - U9**. Les organisateurs de plateaux veilleront à faire respecter ces temps de jeu.

Article 8 - Lois du Jeu

ENGAGEMENT

Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

Les adversaires doivent se trouver dans leur camp, à une distance de 4 mètres.

BALLON en JEU et HORS du JEU

Identique à celle du football à 11, sauf pour les touches qui se font au pied, adversaires à 4 m.

(Voir rubrique « Rentrée de touche »)

BUT MARQUE

Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

Pour que le but soit validé sur une rentrée de touche, un deuxième joueur doit avoir touché le ballon.

HORS JEU

Pas de hors-jeu pour la pratique du football à 5.

FAUTES ET COMPORTEMENTS ANTI SPORTIF (COUPS FRANCS)

Toutes les fautes seront sanctionnées par un coup franc direct, tiré à l'endroit où s'est produite la faute.

Les joueurs adverses devront être à une distance minimale de 4 mètres.

Les tacles sont autorisés en U8 et U9.

COUP DE PIED DE REPARATION (PENALTY)

Toutes les fautes commises dans la surface donnent lieu à un coup de pied de réparation. Celui-ci se situe à 6 mètres du but. (2 pas devant la ligne des 8 m)

Seul le tireur doit se trouver à l'intérieur de la surface de réparation.

RENTREE DE TOUCHE

Elle s'effectue au pied :

- soit en conduite de balle,
- soit sur une passe au sol obligatoire, après avoir immobilisé le ballon derrière la ligne.

Les adversaires doivent se trouver à 4 mètres du joueur qui effectue la touche. Pour qu'un but, consécutif à une rentrée de touche soit validé, le ballon doit être touché par un deuxième joueur.

COUP DE PIED DE BUT

Le coup de pied de but est situé dans la surface de réparation (zone protégée), aux 6 mètres.

COUP DE PIED DE COIN

Identique au football à 11. La distance à respecter par les adversaires au moment de la frappe est de 4 mètres.

RELANCE PROTEGEE aux 8 mètres

La relance protégée est mise en place pour les catégories U8 U9 lors de ces 2 situations :

- Le gardien de but est en possession du ballon à la main (le GB peut relancer à la main ou au pied)
- La réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied)

Lors de la relance du GB, l'équipe adverse doit se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8m).

Les joueurs adverses pourront alors entrer dans la zone lors de 3 situations :

- Le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- Le ballon franchit la ligne de la zone protégée.
- Le ballon sort des limites du terrain.

Exemples « Relance Protégée » en U8 et U9

AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

RELANCE PROTEGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

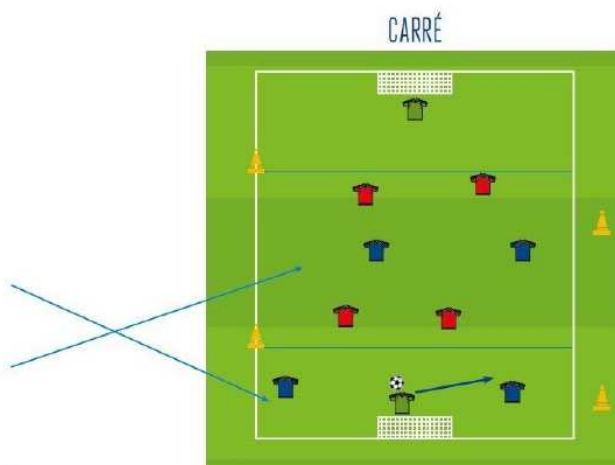
- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Carré

Avoir minimum 1 ou 2 joueur(s) dans la zone protégée

- > Se situer à droite et à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer entre les lignes et intervalles
- > Obtenir une solution en appui pour au minimum un des deux partenaires (profondeur – loin devant)



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

RELANCE PROTEGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

